# 光る一地域資源

~歩行者数アップまちづくり~

教員 浅野耕一 山口邦雄 小川宏樹

まち環境班

大町グループ 菅原功子 小熊耕平 小玉彩子 篠原美由希 伊藤正太

六日町グループ 加藤辰彦 新田裕磨 千葉 遥 木村洋子 佐藤直樹

# Akita Prefectual University 秋田県立大学

#### 目的

鹿角市花輪中心市街地の<mark>再生・活性化</mark>に繋がる活用像、整備像等の提案を行うこと

#### 人の往来一回遊性の向上が不可欠

#### 現状分析

- ・組合病院跡地は複合施設となり新たな拠点となる
- ・他県から見た場合秋田県の玄関となる
- ・ポケットパークが点在している
- ・人口減少・少子高齢化の進行
- ・蔵が点在、古い建物が残る
- ・自然に囲まれている
- ・水が資源であり、酒が名産

#### (課題)

- 1. 少子高齢化/人口交流の拡大、地場産業育成
- 2. 拠点整備の充実/バリアフリー、公園整備等
- 3. 賑わいの創出/産業の活力、地産地消

#### 方針

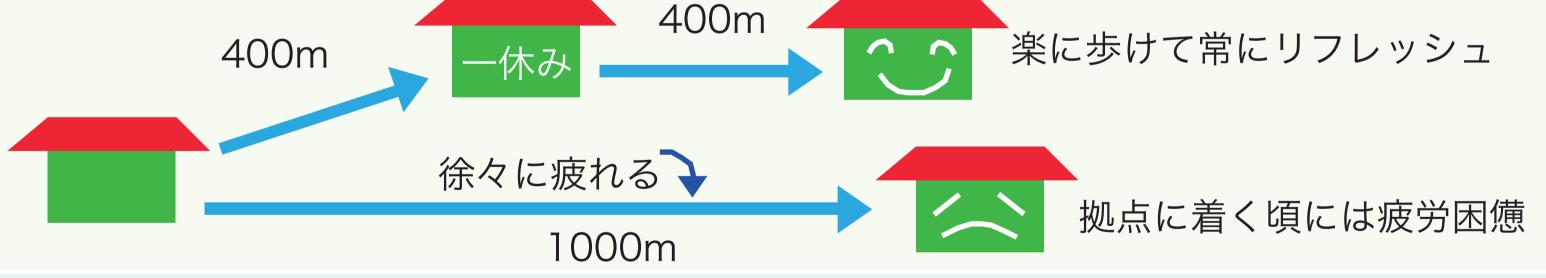
花輪中心市街地に多く存在する地域資源を活かすこと、新たな価値を見出すことによる文化の継承、持続的なまちづくりを目指す

#### 400理論

#### 人の歩ける距離=400m→10分程度

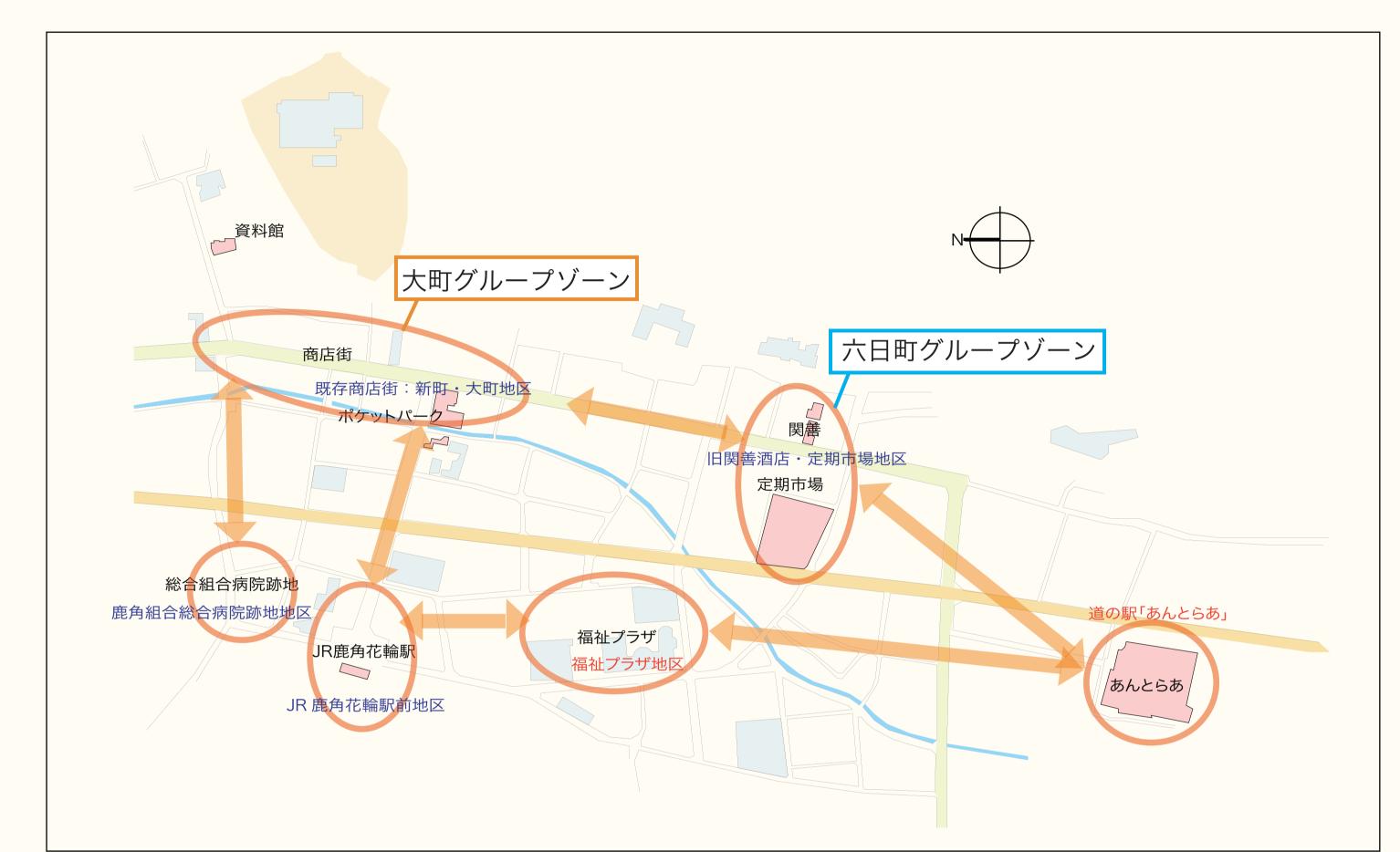
400m ごとに足をとどめる場所(=拠点)を配置

→無理のない回遊が可能となり人の往来が増加し地域活性化につながる



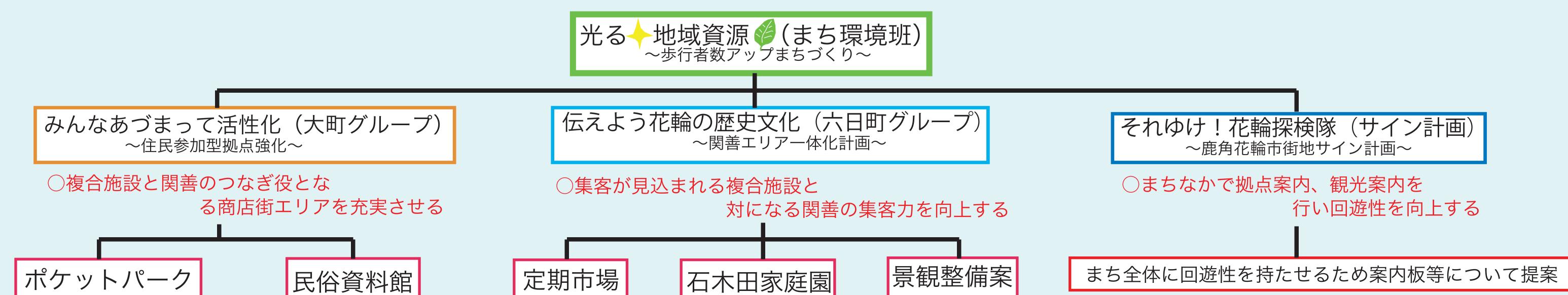
#### 6 つの拠点

- ① 鹿角組合総合病院跡地地区  $\rightarrow$  文化交流拠点 ② JR 鹿角花輪駅前地区  $\rightarrow$  交通交流拠点
- ③旧関善酒店・定期市場地区 → 歴史交流拠点 ④既存商店街:新町・大町地区→ 商業交流拠点
- ⑤福祉プラザ地区 (整備済み) → 福祉交流拠点 ⑥道の駅「あんとらあ」(整備済み) → 観光交流拠点



拠点間の距離=400m以下

→新しい拠点の設置ではなく拠点の強化が回遊性向上になる



## みんなあづまって活性化

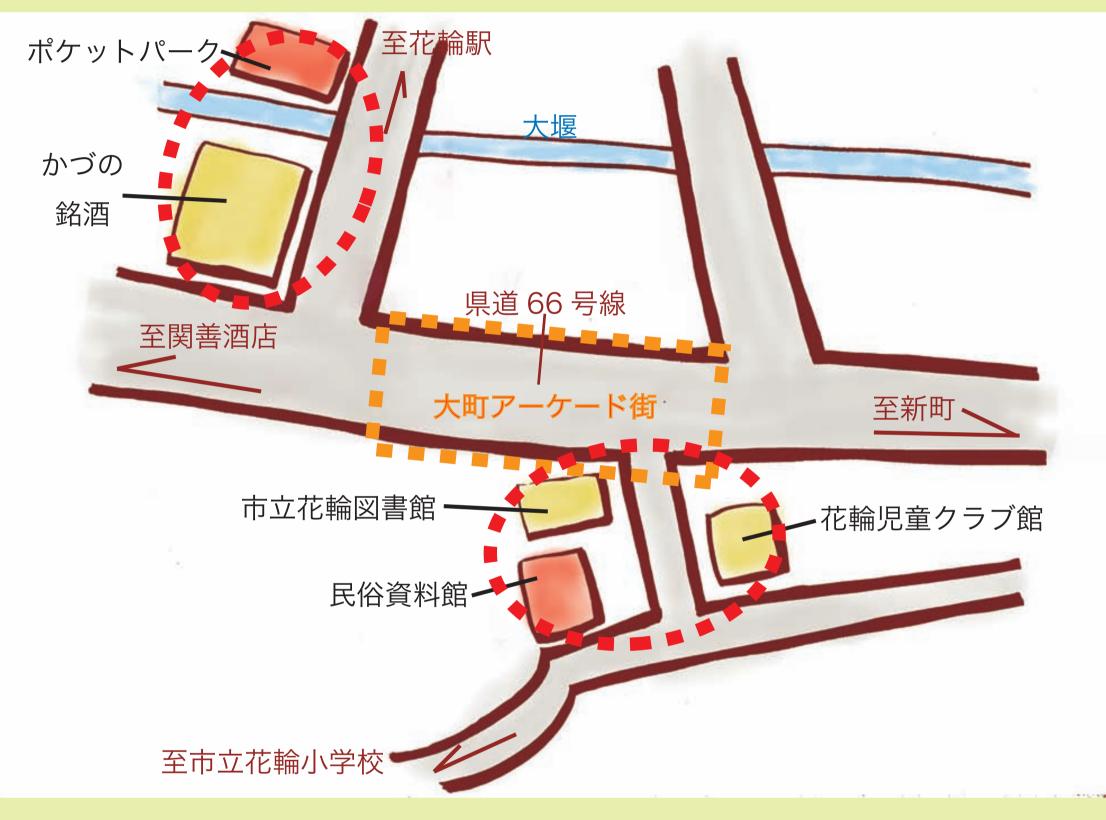
~住民主体型拠点強化~



#### 大町の現状分析

大町では町内会によるまちづくりが実施されている。

具体的な取り組みとして統一されたカラーの柱の装飾やプランター・ベンチの 設置がされており、そこからは住民のまちづくりへの関心が高いことが うかがえる。400理論に基づき大町の回遊性を高めるには、アーケード街 近隣にある地域資源を用いた拠点利用を提案し、まちづくりの拡大を図る。



大町に関する鹿角市のまちづくりに対するビジョン

- ・回遊性や大堰沿道の魅力ある景観づくり(鹿角市まちづくりビジョン)
- ・旧公会堂保存利活用調査事業(鹿角市中心市街地活性化プラン)

ポケットパーク周辺・民俗資料館周辺の拠点強化

方針

- ○統一されたデザインにより一体感を創出
- ○住民が誇り住み続けたくなる魅力的な景観整備
- ○鹿角市民が参加できるしかけの提供
- ①かづの銘酒とポケットパークをつなぐ親水空間
- ②こどもの活躍の場

#### まち環境班 大町グループ

#### ポケットパーク周辺

- ・大堰沿いの景観の統一性に欠ける
- ・夜の大堰沿いは人通りが少ない
- ・ポケットパークの利用が少ない





#### 民俗資料館周辺

- ・修復の動きがある
- ・資料館に新機能の構想の具体化
- ・児童館との関係づくり

amake was the same of the same





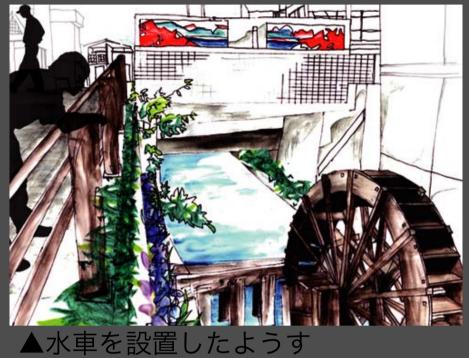








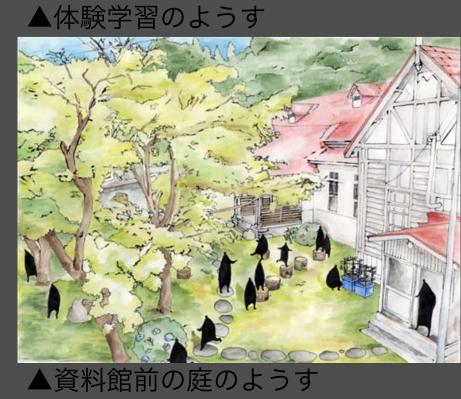


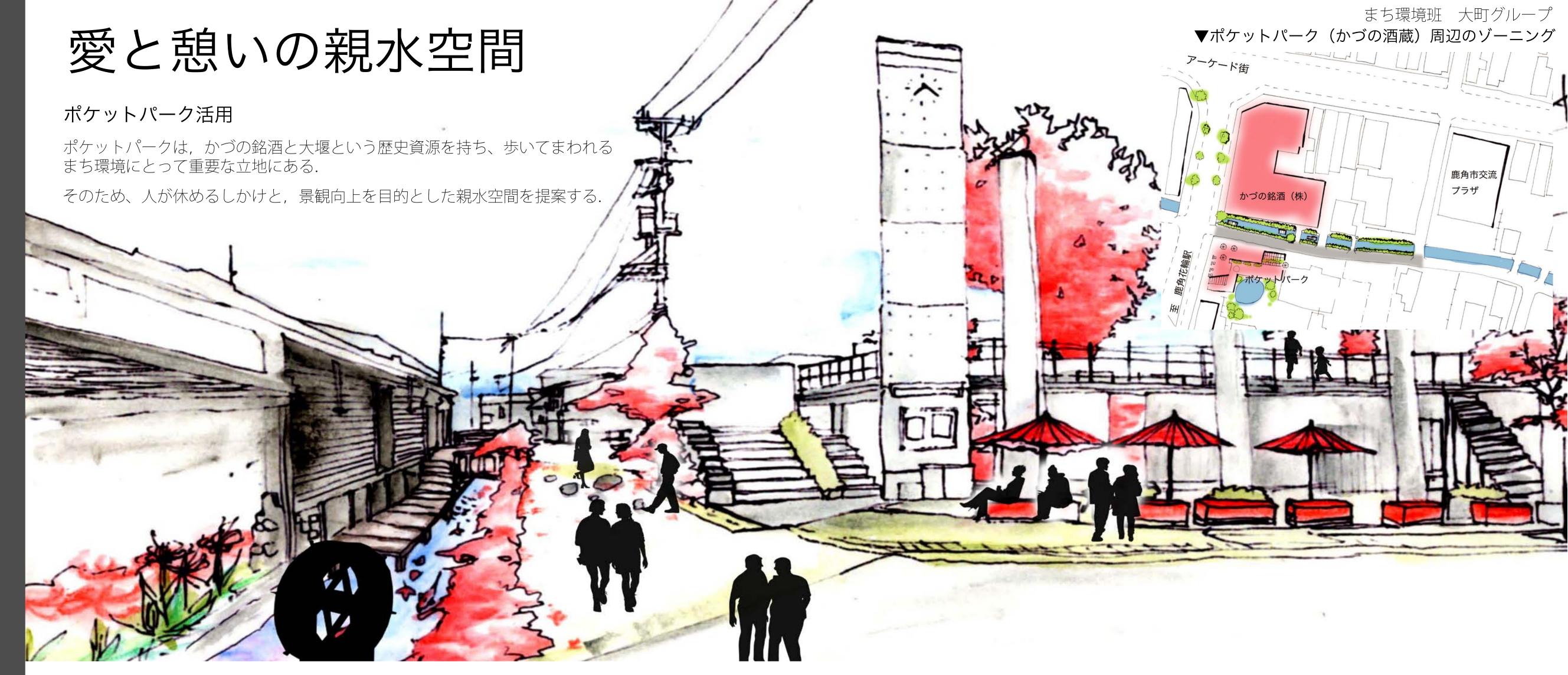




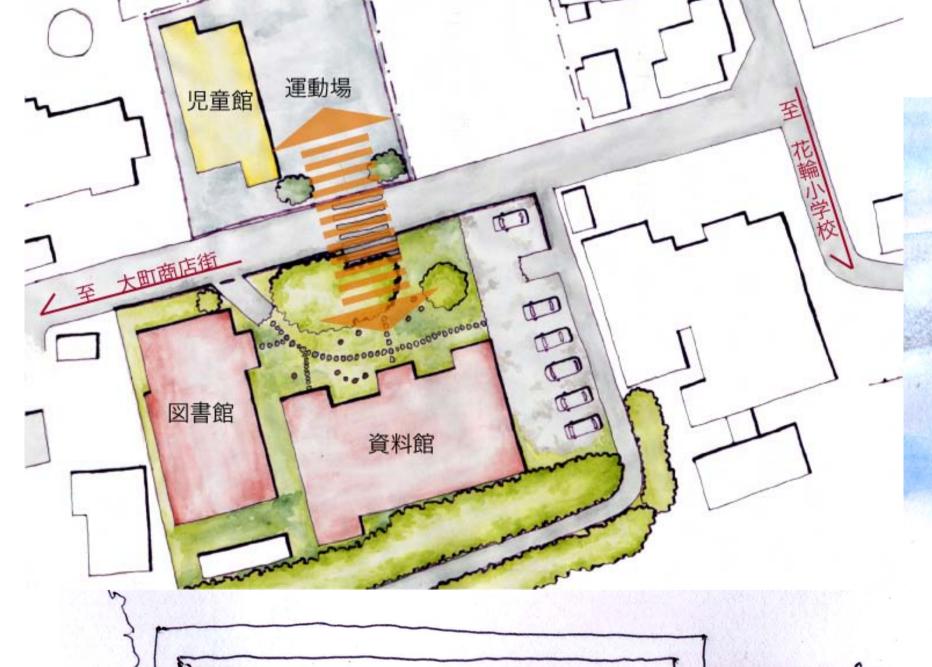












# つくって学ぶ子どもの活躍の場

子どもの活躍を周辺住民が見守り,育て る事を通じ,地域活性化を目指した"地域 と繋がる子どもの活躍の場"を提案する.

#### ワークショップスペース

普段は地元のボランティア団体の運営の基,放課後の子ども達のワークショップ室として利用する.

#### 絵本ギャラリー

家庭で要らなくなった絵本を回収し,閲覧出来るスペースをつくる.また,その中にワークショップでつくった絵本も展示していく.

**資料展示スペース**テーマを設定し厳選した資料を展示するスペースとする.また,資料を用いて実際に当時の暮らし体験できるようにする.

#### 古本市の開催

資料館周辺の賑わいの創出のため,展示会の時期に 合わせて,古本市を開催する.



関善

### 伝えよう花輪の歴史文化

#### ~関善エリア一体化計画~

#### 目的.

回遊性向上のための拠点強化を行い中心市街地再生、活性化を促す提案を行う

#### 現状分析.

#### <エリア全体>

- (○) 歴史を感じる空間がある おせどの利用者が多数 資源が多い
- (×) 統一が関善周辺に限られる

#### →歴史的雰囲気を全体へ広げる

#### 方針.

関善周辺エリア:歴史交流拠点

- ○交流の場の提供
- ○一体的なにぎわいの創出
- ○歴史を活かした魅力的な景観整備
- ○住民参加による「わがまち」意識の向上 →まちづくりの中心拠点へ

#### 提案.

#### <石木田家庭園>

- 立派な庭園
- (×) 高い塀で囲まれ閉鎖的
  - →庭園を活かした開放

#### <定期市場>

- 歴史のある市が立つ
  - こみせ空間が特徴的
- 市のない時には閑散 シャッターが寂しい

#### →市のない時の利用法









#### <エリア全体>[1]

関善周辺エリアは景観の統一が一部に限られている。有形文化財の関善をより魅力的なものにする ためにはエリア全体での雰囲気作りが重要である。

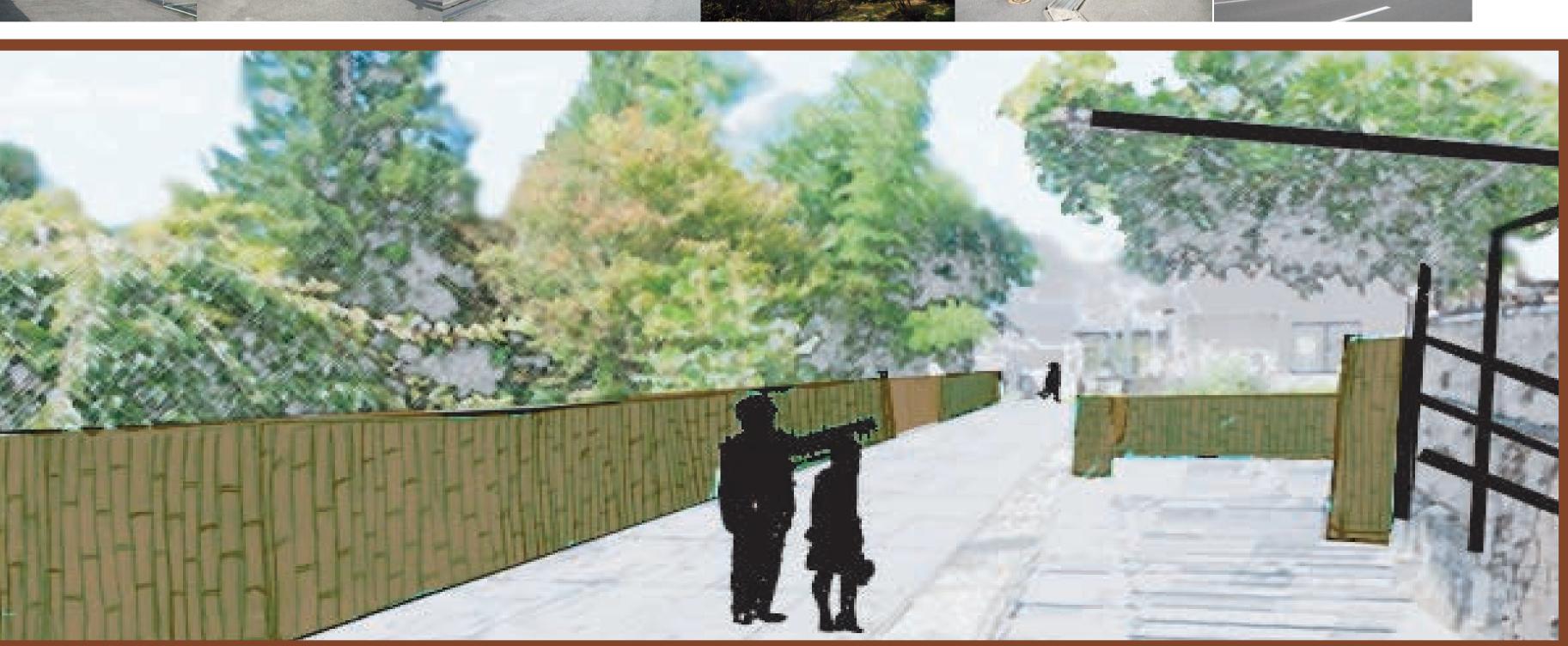
#### <提案>

- 1. 竹垣プロジェクト
- 一種のイベントして開催。住民から竹を売るという名目で資金を募り、竹垣を作っていく。竹垣 施工も住民が行う。出資者には名前が残るという特典付きで愛着を持たせる。住民の手により景 観作りを行うことで愛着・美意識を高める
- 2. 石畳化、カラー舗装

雰囲気作りのひとつとして通路を石畳にかえる。市があることを考慮し、一部分はカラー舗装に 留めておく

3. 緑化

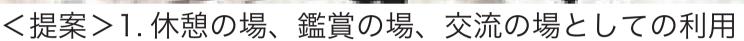
プランターなどの簡易な緑化を行う。将来的には植樹へ移行していく 以上の提案よりエリア全体の雰囲気を一新し関善がよりいっそう魅力的になる



#### <定期市場>[2]

定期市場での課題は、市以外時の使用をどうするかと朝市開催を継続するためにどうするかである。 そのため、日頃から使用され場所に多様性を持たせる提案と市開催時についての提案を行う。





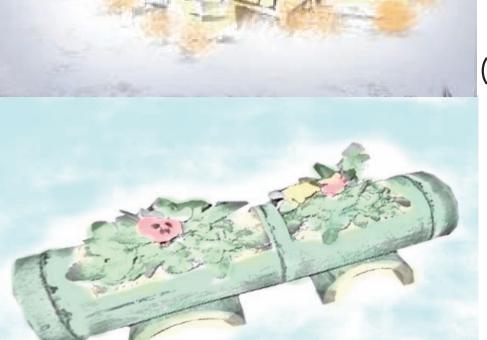
こみせの下にまちの名産品やオリジナル提灯 (a) を展示し、イス・プランター (b,c) を置くことで鑑賞の場・休憩の場としての印象を強める。地元住民用に連絡掲示板を設置し六日町の交流・情報交換拠点として使用してもらう。観光客向けにはまち案内板を設置し、まちの歴史・文化を歩きながら楽しめるようにする (d)。



<提案>2. シャッターアート

シャッターに絵を描くことで華やかにする。花輪にゆかりのある漫画家(高橋陽一、やくみつる)に描いてもらうことでいっそう盛り上がると考える。 シャッターアートにより空間が明るくなり、さらに漫画家に描いてもらった場 合話題性があるので新しい層の客の呼び込みにつながる。また、芸術の教育の 場としても有効である。













#### <提案>3. 仮設の飲屋街

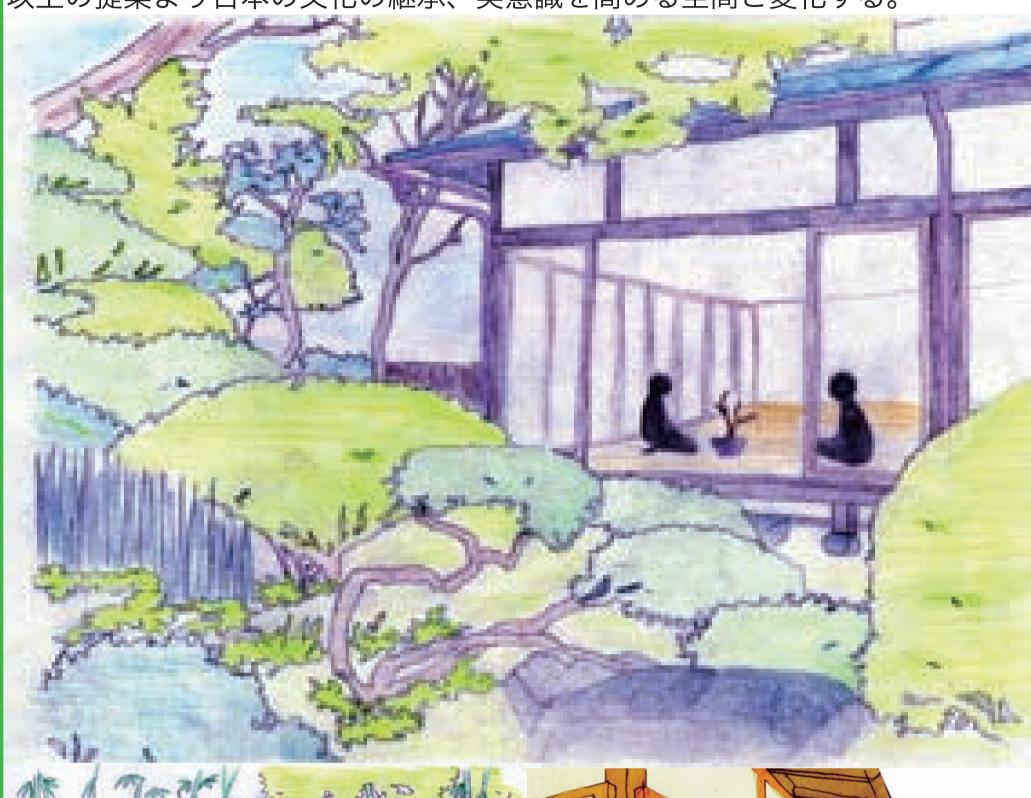
花輪の特産物である酒・花輪ばやしを活かし、月に2回程度仮設の飲屋街を 形成する。日程は朝市と連動することで朝市の 客も巻き込んで行う。屋台デ ザインは花輪ばやしをイメージしたもの (e) でイベント時に小規模な花輪ばや しを楽しめる。この イベントを通じて、地元住民にはより交流を広げてもらい、 観光客は8月の花輪ばやし本番に引き込む。

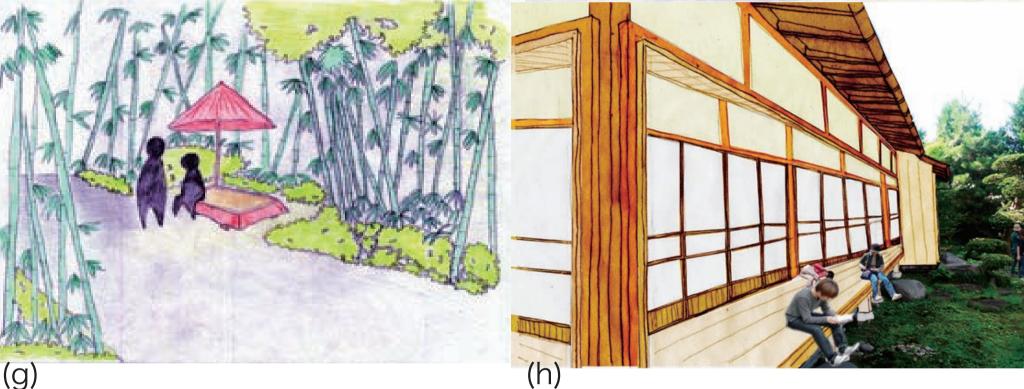
H M THE SERVICE AT A SERVICE AT

#### <石木田家庭園>[3]

石木田家庭園は立派な庭園である。今回はこの庭園の開放利用像の提案を行う。 庭を活かす、日本の良さを感じられる空間ということを考慮する。 <提案>

- 1. 母屋は日本文化(華道、茶道等)を学ぶ教室として週1程度で利用日本文化を学ぶ空間として利用し、将来へ文化を継承していく。
- 2. 庭園は通り抜け (g) や鑑賞、癒しの空間として開放 週1程度で開放し、日本の美に触れる機会を設ける。利用例としては 通り 抜けるだけや庭園の鑑賞、静かな空間での読書 (h) などが考えられる。 (b) 以上の提案より日本の文化の継承、美意識を高める空間と変化する。





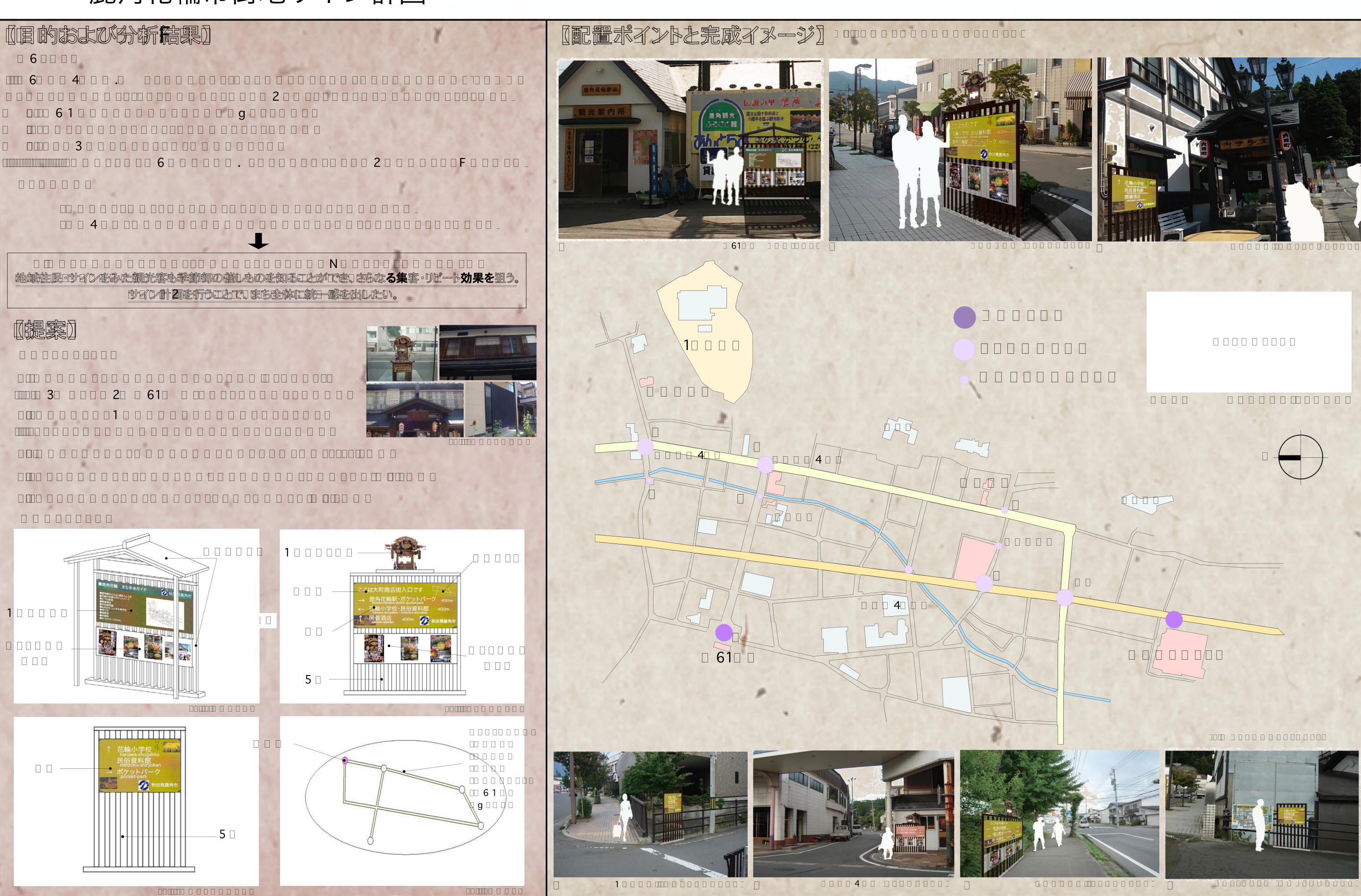
<提案>4. 朝市に新規客とリピーターを増やす工夫

- ・ロゴマーク、市場キャラクター作成…市場に愛着を持ってもらう
- ・ポイント制度の導入…リピーター増加がねらい。商店街等と協力すればま ち全体での効果となる。
- ・オリジナルエコバック…ここでしか手に入らないブランドとして確立。
- ・ブログ等でのネット配信…現代の世の中に合わせた手法を利用。
- ・市場案内板の設置…客がスムーズに移動ができるようにその日の店の配置や商品案内、イベント等を書き込む (f)。

# それゆけ!花輪探検隊

~鹿角花輪市街地サイン計画~

まち環境班 サイン計画



# 行かうだうから

■目的

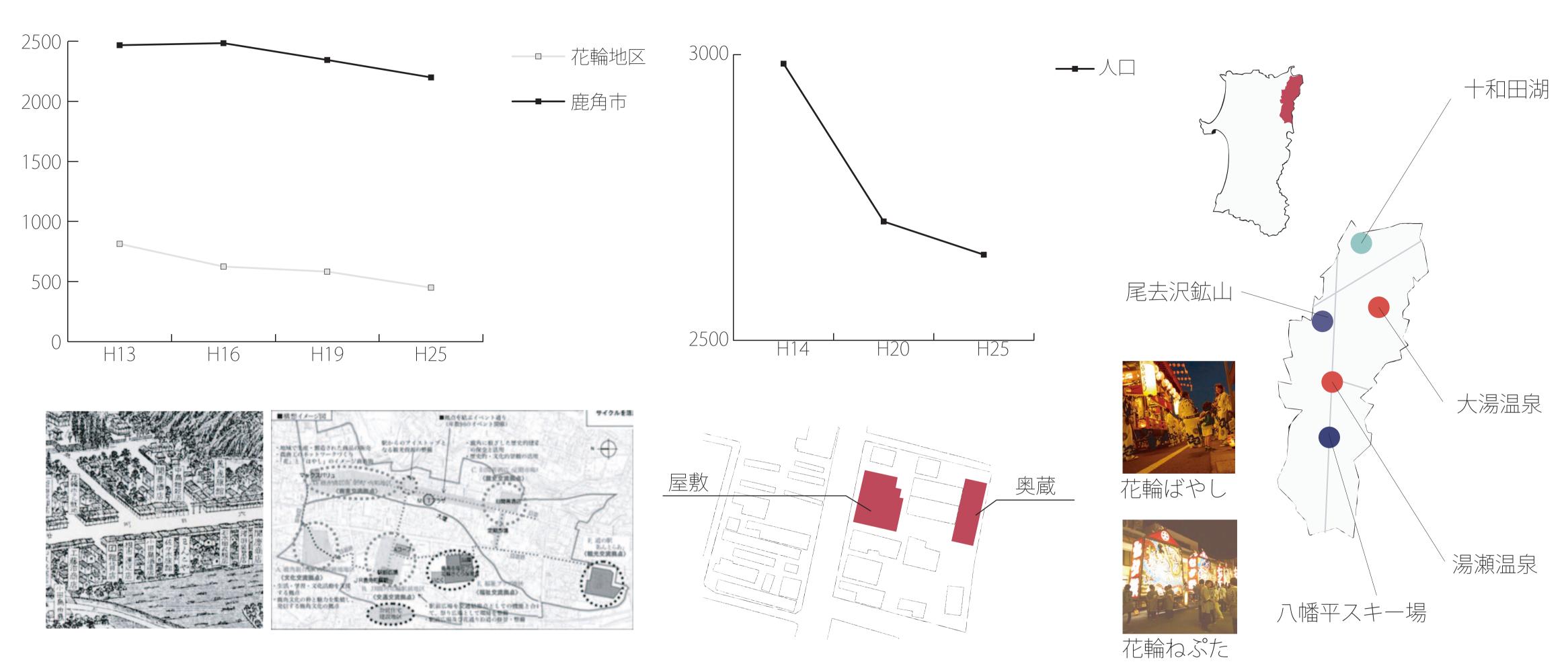
関善酒店の屋敷と奥蔵を、地域活性化の素材として 捉え、活用像・修復像等の提案を行うこと。

#### ■現状分析

- ・ 少子高齢化、中心市街地の高齢化
- ・地域人口の減少
- ・秋田県への玄関口
- ・周囲に観光地が点在
- ・古くから続く町
- ・ 歴史交流拠点の整備

#### ■ 方針

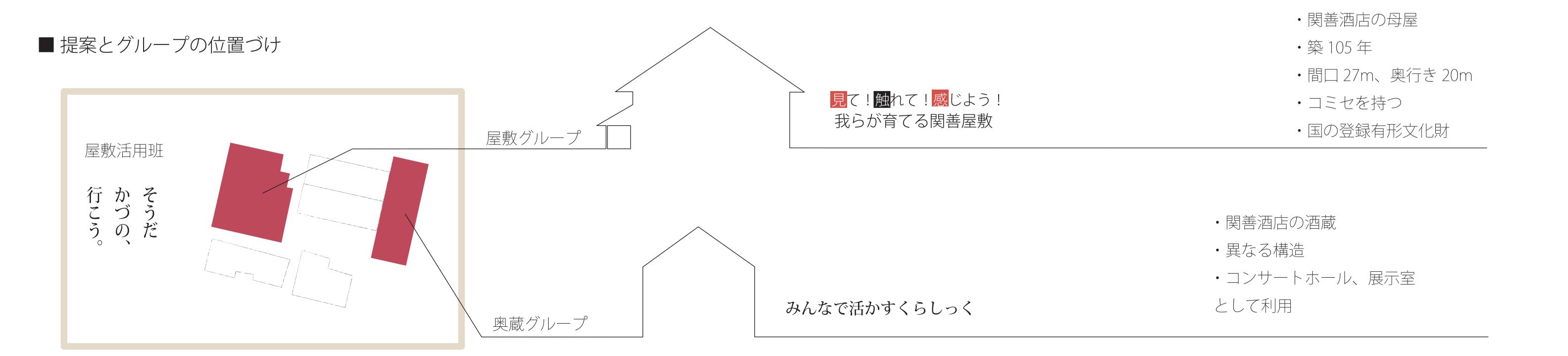
歴史的建築物を活かし、地域の新たな魅力発見の場となることで建物の保存・持続的な活動を目指す。

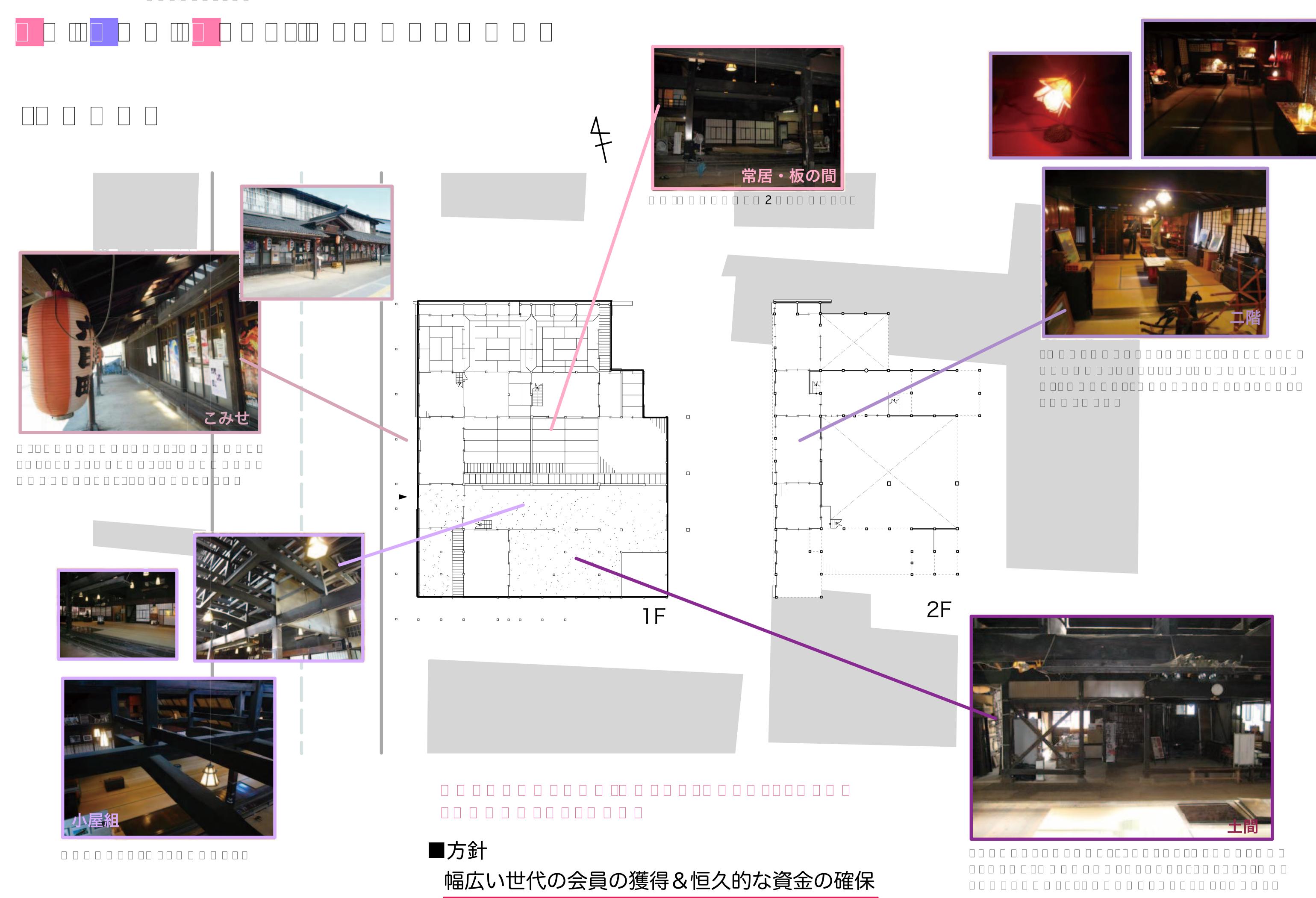


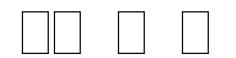
浅野耕一 山口邦雄 小川広樹

屋敷活用班 屋敷グループ \*金子佑 島淳一 鈴木結花 小笠原聡美 北山絵梨奈

奥蔵グループ \* 立花葵 佐藤彩夏 上村翔子 渡辺豊 大塚洸





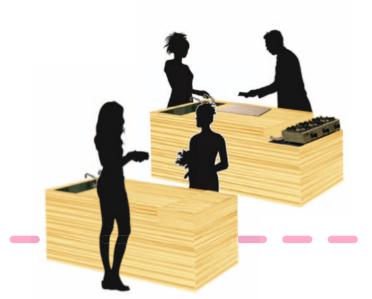


ソフト

現在~1、2年



3年



5年

#### 



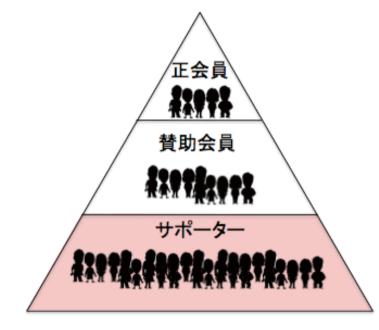
#### 



#### 





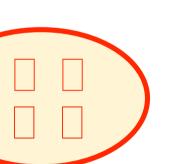




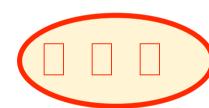




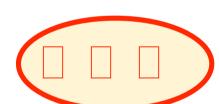
3年











ハード

 現在~1、2年

5年













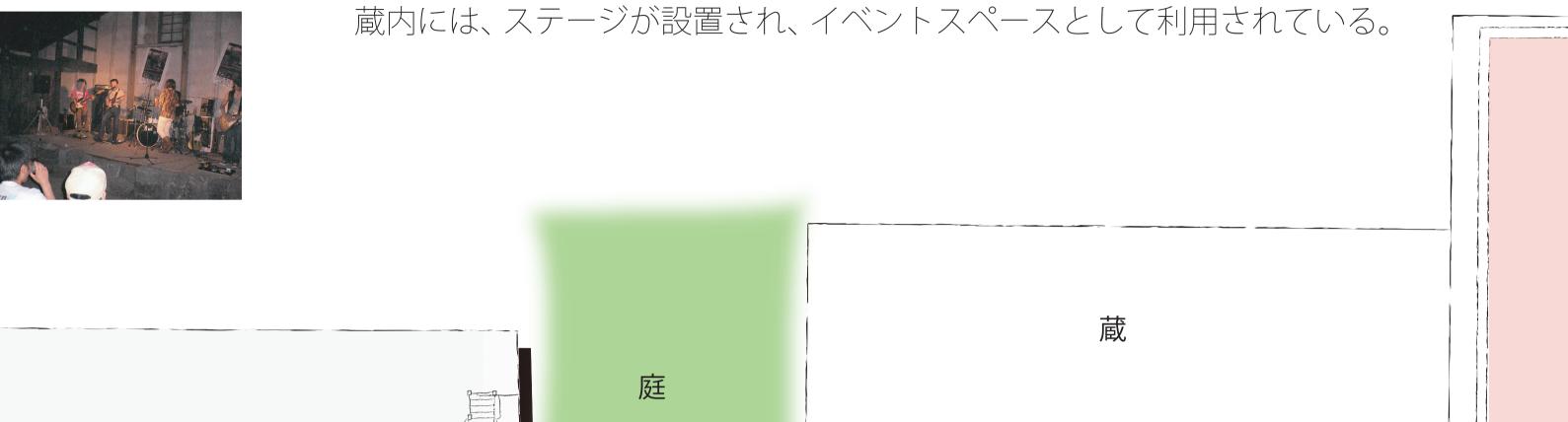
#### 〈調査結果〉

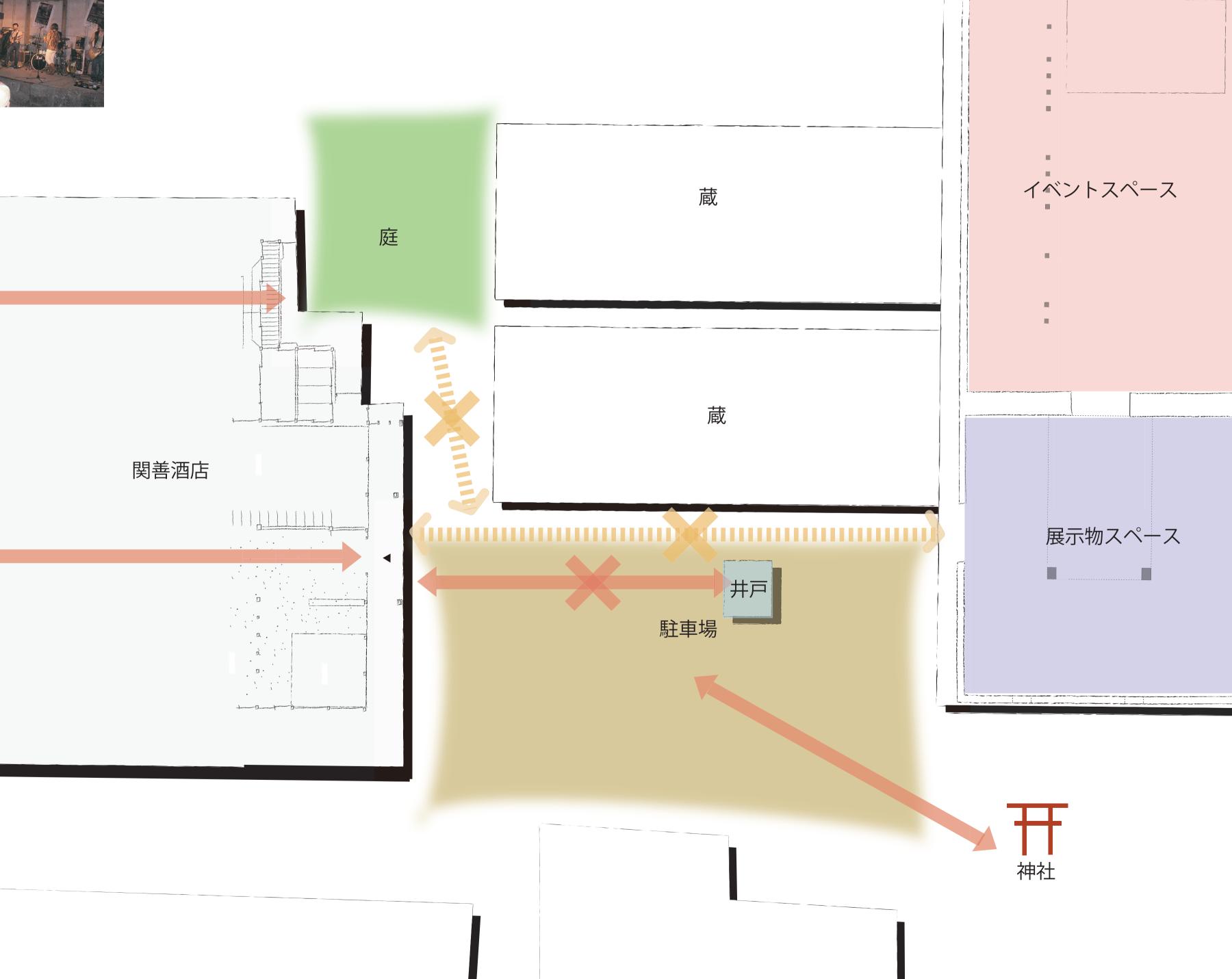


#### ■関善酒店 奥蔵

関前酒店の酒蔵として利用されていた蔵。

現在は、NPO法人関善にぎわい屋敷が土地と建物を管理している。





#### ■縁側前の庭







- + 屋敷の室内は庭を眺めるための空間として造られている - 道具などがあり雑然としたイメージを受ける
- ■イベントスペース







- + 効果的に照明が使われた雰囲気のある空間
- 多数の展示物が点在

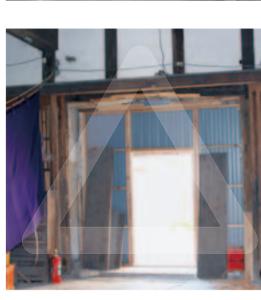
#### ■展示物スペース

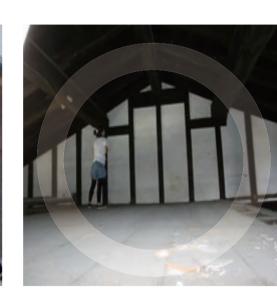












- + 酒造りの歴史が残る空間
- 一所々に見られる仮設的な覆い

#### ■駐車場







- + 酒造り作業場の名残
- 当時の面影がわからない風景

#### 〈提案〉 - 第二の人生を歩む蔵 -

#### ■強みを活かして

- ・室内からの眺めが絵となるような庭とする
- ・イベントスペースの雰囲気のある空間を強調、統一
- ・展示スペースは歴史を感じさせる空間として整備
- ・駐車場は屋敷と奥蔵を繋ぐ場と酒造りの歴史を感じさせる 空間として整備

#### ■方針

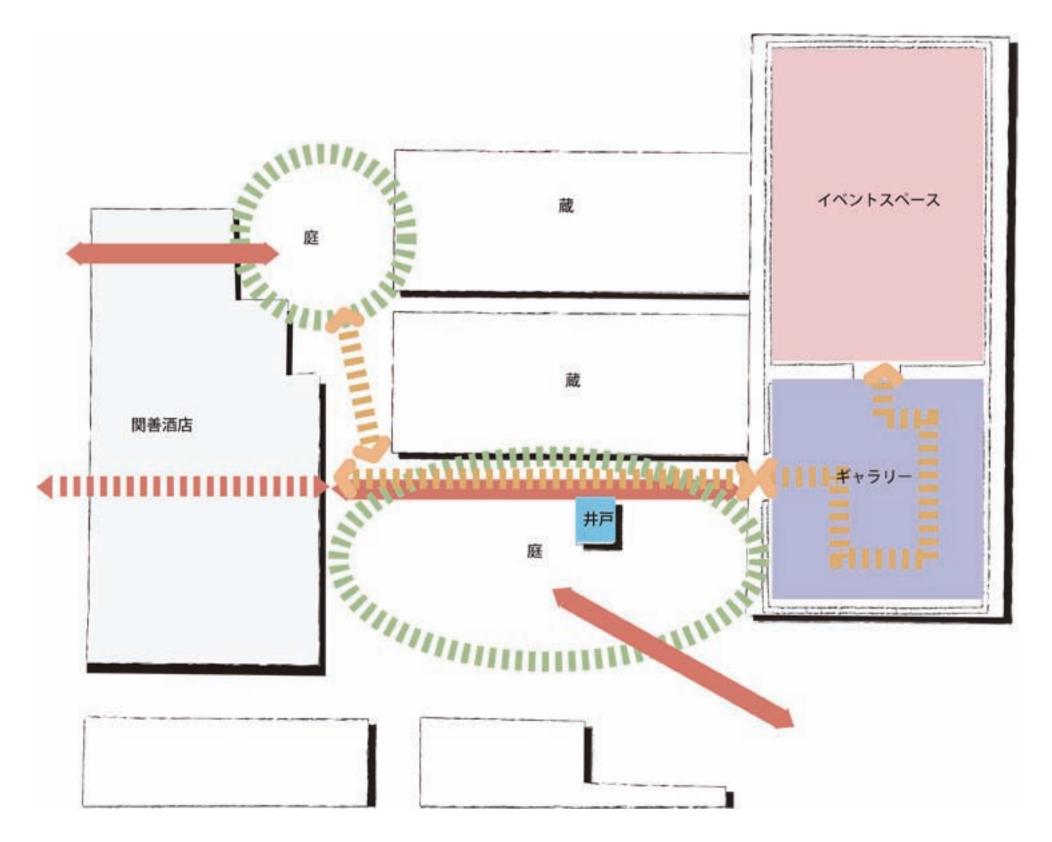
まちづくりの拠点として、地域住民同士の交流の場提供 歴史的建築物を活かした風景づくり 保存していくための体制づくり

#### イベントスペースとしての利用

- →食講座
- →コンサート
- →上映会
- →ビアガーデン

#### ギャラリーとしての利用

- →展示(伝統工芸品、酒造り関連、アート等)
- →骨董品をインテリアとして展示



#### ■1~2年後 蔵と展示物がもつ歴史を生かす





■3年後 四季に応じた活動の展開、建物の維持管理



#### ■5年後 屋敷や町との連携を強化し、住民の活動場所の1つに



新しい鹿角に出会う空間へ、ご案内いたします。

参考資料

蔵 オビハチ「灯蔵」 http://forum.inax.co.jp/renovation/archives/065obihachi/065-summary.html 由利正宗 http://blog.goo.ne.jp/ham-age/c/5ced6dd1af67eca8f682d9abb3a1ecbd ウィキペディア http://ja.wikipedia.org/wiki/

■将来像

